

# Valérie Lapeyre

## Étudiante en M2 Cultures et Métiers du web

Passionnée par la création numérique et visuelle, je recherche une **alternance en UX/UI design** à partir de **septembre/octobre 2025** (rythme : une semaine sur deux en entreprise). Mon parcours singulier entre architecture, code et design me permet d'aborder chaque projet avec un **regard créatif et analytique**. Opérationnelle sur Figma et formée aux méthodologies UX, je suis capable de m'intégrer pleinement au sein de votre équipe.



07 67 87 38 44

valerie.lpyr@gmail.com

[valerie-lapeyre.fr](http://valerie-lapeyre.fr)

[Valérie Lapeyre](https://www.linkedin.com/in/valerie-lapeyre/)

Noisy-le-Grand (77) + Permis B

## Compétences

### Design UX/UI

- **Design thinking** : réflexion et participation à des ateliers de co-création et d'intelligence collective
- **Recherche utilisateur** : observations terrain, entretiens, tests
- **Analyse et restitution** : personas, cartographies, parcours, synthèses
- **Conception et itération** : wireframes, maquettes, prototypes interactifs

### Design graphique

- Création d'identités visuelles
- Illustration, assets graphiques
- Mise en page, composition, typographie

### Outils et logiciels

- Figma
- PhotoShop · Illustrator · InDesign
- Notion · Miro · Milanote
- Framer · WordPress
- HTML · CSS · JavaScript · GSAP

### Savoir-être

- Esprit d'analyse et de synthèse
- Créative · Réfléchie · Curieuse
- Empathique · Sensible aux détails
- Force de proposition

### Langues

- Français - langue maternelle
- Anglais - C1

### Certifications

- [Opquast - niveau expert \(900/1000\)](#)
- [CLUE - anglais niveau C1 \(70/100\)](#)

### Centres d'intérêt

Arts plastiques, design, cinéma, jeux-vidéos et de société

## Formation

2024 - 2026

### Master Cultures et Métiers du Web

Université Gustave Eiffel, Champs-sur-Marne (77)

- Sciences humaines et sociales : sociologie des mondes numériques
- UX/UI design, cultures visuelles, photographie
- Gestion de projet web (Scrum, Kanban, rituels)

Réalisation d'un **mémoire de recherche** en M1 sur le glow up et le besoin de validation par l'apparence en ligne - note obtenue : 20/20.

2024

### BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

IUT Marne-la-Vallée, Champs-sur-Marne (77)

- UX/UI design, ergonomie web, accessibilité, éco-conception
- Design graphique, communication visuelle, illustration, motion design
- Développement web, gestion de projet web, SEO

2021

### Diplôme d'études en architecture (2<sup>e</sup> année)

ENSA Paris-Val de Seine, Paris (75)

- Développement d'un sens de l'esthétique, de la composition et de la hiérarchie visuelle
- Rigueur méthodologique, gestion de projets créatifs complexes
- Conception centrée usager, approche fonctionnelle de l'espace

Réorientation vers le domaine du web et du numérique.

2019

### Baccalauréat scientifique - SVT

Lycée Pierre Larousse, Toucy (89)

Spécialité Mathématiques, option Arts Plastiques - mention très bien.

## Expérience professionnelle

Septembre 2023 - Septembre 2024

### Intégratrice web (en alternance)

inwink, Paris (75)

- Développement front-end de sites événementiels en appliquant les bonnes pratiques (responsive, accessibilité, performance)
- UX/UI design, création d'identités visuelles
- Réunions de prise de brief client, restitutions internes
- Communication en anglais dans un contexte international (OCDE, Botify)

Avril - Juillet 2023

### Intégratrice web (stagiaire)

inwink, Paris (75)

Refonte UI et intégration du site communautaire de l'entreprise et de ses clients/partenaires (blog et forum).